

[<< Back](#)

Download

General

- [Resourceboy](#)
- [Blauwfilms](#)
- [Inigo Quilez](#)
- [Where did you find your art?](#)
- [Life as a Creative Commons Indie Game Developer](#)

Fonts

- [Inter](#)
- [SF-Pro](#)
- [Eudoxus Sans](#)
- [Lato](#)
- [Figtree](#)
- [Raleway](#)
- [Cal Sans](#)
- [Urbanist](#)
- [Poppins](#)
- [Montserrat](#)
- [Manrope](#)
- [Satoshi](#)
- [Dank mono](#)
- [Founders Grotesk](#)
- [Aeonik](#)

Reference

- [Game UI Database](#)
- [Military photo collection: Prime Portal](#)
- [Industrial](#)
- [The BluePrints](#)

Audio

- [BBC Recordings Archive](#)

Web

- [Old School Color Cycling with HTML5](#)
- [Fontawesome - For icons](#)

3D

- [Mads Lind Nicolaisen - Resources](#)

Models

General

- [The Base Mesh](#)
- [Fab-Epic Games](#)
- [CC0 collection](#)
- [Virtual Museums of Małopolska](#)
- [Oregon State University | Ecampus](#)
- [Three D Scans](#)
- [Archibaseplanet](#)
- [The Models Resource](#)
- [Kenny](#)

Environment

- [PlantCatalog](#)
- [Graswald](#)
- [terrain.party](#)
- [Friendly Shade](#)

Technical

- [Nuts and Bolts](#)

Weapons

- [Trex-Arms](#)

Cars

- [Wire Wheels Club](#)

Space

- [NASA](#)

3D-Printing

- [Gridfintiy](#)
- [Thangs](#)
- [3dinfinty](#)
- [Printables](#)
- [MyMiniFactory](#)
- [CGTrader](#)
- [Maker World](#)
- [Thingiverse](#)

Textures

- [Texture Ninja](#)
- [CGI Moon Kit](#)
- [Solar Textures](#)
- [Earth](#)
- [Texture Fabrik](#)
- [Textures for VFX database](#)
- [UDIM GLOBE](#)
- [Texture fabrik](#)

Stores

- [Gumroad](#)
- [Gridmarkets](#)
- [Turbosquid](#)
- [Sketchfab](#)
- [Polyhaven](#)
- [3d mdb](#)
- [Vertex Library](#)
- [CG Axis](#)
- [Kitbash 3D](#)

Various

- [Internet Archive](#)
- [The Public Domain Review](#)

Magic Miniatures

- [The Flower of Nature](#)
- [Arthurian romances](#)
- [Egmont breviary](#)

DemoScene

- [Scene.org](#)
- [Pouet](#)

From:

<http://floriandheer.com/wiki/> - **Brain II**

Permanent link:

http://floriandheer.com/wiki/doku.php?id=start:resources_downloadable

Last update: **2025/11/06 20:42**

