

[<< Back](#)

Learn

News

- [Medium](#)
- [Substack](#)

- [Motherboard](#)
- [Hacker News](#)
- [MIT Technology Review](#)
- [Ars Technica](#)
- [TechCrunch](#)
- [The startup](#)
- [Galaxus.be](#)

- [80.lv](#)
- [CGPress](#)
- [CGChannel](#)
- [Befores and Afters](#)
- [Cartoon Brew](#)
- [Filmnosis](#)
- [FX Guide](#)

Blogs

- [Lesswrong](#)
- [VFX Blog](#)
- [Schoolofmotion](#)
- [Aeva's Braindump](#)
- [Life as a Creative Commons Indie Game Developer](#)

Audio

Video

- [Projector Central](#)

Web

- [Sinan Isler](#)

Technical info

- [Simon Schreibt](#)
- [Understanding Maps Without Code](#)
- [Physically Based](#)
- [Useless Game Dev](#)
- [Acerola](#)
- [Flat Planets](#)
- [3DMath.xyz](#)

2D

- [Color Cycling](#)

3D

- [Double Jump Academy](#)
- [Andreas Kjær-Jensen](#)

Models

Environment

- [Creating an Epic Icelandic Landscape in Blender & Houdini](#)

3D-Printing

- [Gridfintiy](#)
- [How to design a print with perfect tolerance EVERY time](#)
- [Why the 3D Printer is Now a Production Tool](#)
- [Design Rules for FFF 3D Printing](#)

From:

<https://floriandheer.com/brainii/> - **Brain II**

Permanent link:

https://floriandheer.com/brainii/doku.php?id=start:resources_learning&rev=1755551038

Last update: **2025/08/18 23:03**

