

[<< Back](#)

[Outer Fold](#)

The trick is to wrap the inner fold:

[Inner Fold](#)

This is the content of the inner fold.

Resources

General

- [Resourceboy](#)
- [Blauwfilms](#)
- [Inigo Quilez](#)

Fonts

- [Inter](#)
- [SF-Pro](#)
- [Eudoxus Sans](#)
- [Lato](#)
- [Figtree](#)
- [Raleway](#)
- [Cal Sans](#)
- [Urbanist](#)
- [Poppins](#)
- [Montserrat](#)
- [Manrope](#)
- [Satoshi](#)
- [Dank mono](#)
- [Founders Grotesk](#)
- [Aeonik](#)

Reference

- [Game UI Database](#)
- [Military photo collection: Prime Portal](#)
- [Industrial](#)
- [The BluePrints](#)

News

- [Medium](#)
- [Substack](#)

- [Motherboard](#)
- [Hacker News](#)
- [MIT Technology Review](#)
- [Ars Technica](#)
- [TechCrunch](#)
- [The startup](#)
- [Galaxus.be](#)
- [80.lv](#)
- [CGPress](#)
- [CGChannel](#)
- [Befores and Afters](#)
- [Cartoon Brew](#)
- [Filmnosis](#)
- [FX Guide](#)

Blogs

- [Lesswrong](#)
- [VFX Blog](#)
- [Schoolofmotion](#)
- [Aeva's Braindump](#)

Audio

- [BBC Recordings Archive](#)

Video

- [Projector Central](#)

Discover

- [Hypemachine](#)
- [LastFM](#)
- [Soundcloud](#)
- [Discogs](#)
- [Internet Archive](#)
- [The Public Domain Review](#)

WebDev

- [Sinan Isler](#)

Technical info

- [Simon Schreibt](#)
- [Understanding Maps Without Code](#)
- [Physically Based](#)
- [Useless Game Dev](#)
- [Acerola](#)
- [Flat Planets](#)
- [3DMath.xyz](#)

3D

- [Mads Lind Nicolaisen - Resources](#)

Models

General

- [The Base Mesh](#)
- [Fab-Epic Games](#)
- [CC0 collection](#)
- [Virtual Museums of Małopolska](#)
- [Oregon State University | Ecampus](#)
- [Three D Scans](#)
- [Archibaseplanet](#)
- [The Models Resource](#)
- [Kenny](#)

Environment

- [PlantCatalog](#)
- [Graswald](#)
- [terrain.party](#)
- [Friendly Shade](#)

Technical

- [Nuts and Bolts](#)

Weapons

- [Trex-Arms](#)

Cars

- [Wire Wheels Club](#)

Space

- [NASA](#)

3D-Printing

- [Gridfintiy](#)
- [Thangs](#)
- [3dinfinitiy](#)
- [Printables](#)
- [MyMiniFactory](#)
- [CGTrader](#)
- [Maker World](#)
- [Thingiverse](#)

Textures

- [Texture Ninja](#)
- [CGI Moon Kit](#)
- [Solar Textures](#)
- [Earth](#)
- [Texture Fabrik](#)
- [Textures for VFX database](#)
- [UDIM GLOBE](#)

Stores

- [Gumroad](#)
- [Gridmarkets](#)
- [Turbosquid](#)
- [Sketchfab](#)
- [Polyhaven](#)
- [3d mdb](#)
- [Vertex Library](#)
- [CG Axis](#)
- [Kitbash 3D](#)

Learning

- [Double Jump Academy](#)
- [Andreas Kjær-Jensen](#)

Various

- [Internet Archive](#)
- [The Public Domain Review](#)

Magic Miniatures

- [The Flower of Nature](#)
- [Arthurian romances](#)
- [Egmont breviary](#)

DemoScene

- [Scene.org](#)
- [Pouet](#)

From:

<http://floriandheer.com/wiki/> - **Brain II**

Permanent link:

<http://floriandheer.com/wiki/doku.php?id=start:resources&rev=1753902538>

Last update: **2025/07/30 21:08**

